

EDpuzzle

Wat is EDpuzzle?

EDpuzzle is een online programma dat toelaat om **eigen video's** en **video's van verschillende platformen** interactief te maken. Interactief maken betekent:

1. Je kan meerkeuzevragen toevoegen aan de video.
2. Je kan de video op een bepaald punt laten pauzeren om iets te verduidelijken.
3. Je kan de oorspronkelijke commentaar vervangen door eigen commentaar.

Site

<https://edpuzzle.com/>

Kostprijs

Gratis

Hoe werkt het?

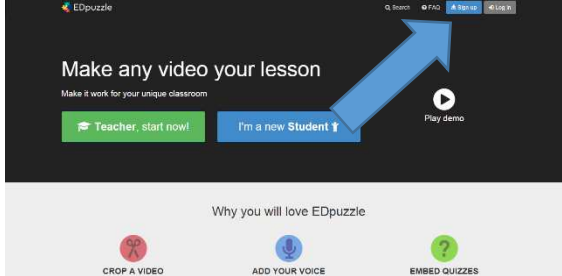
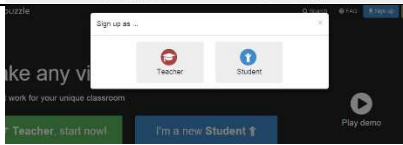
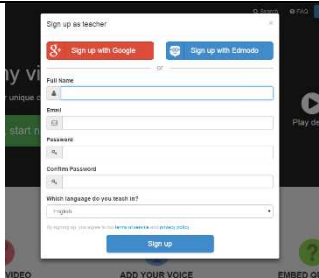
Het programma heeft twee modules:

1. Een lerarenmodule
2. Een leerlingenmodule

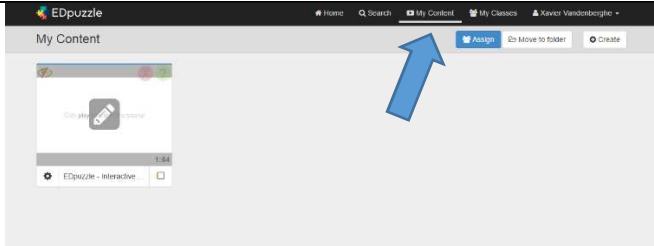
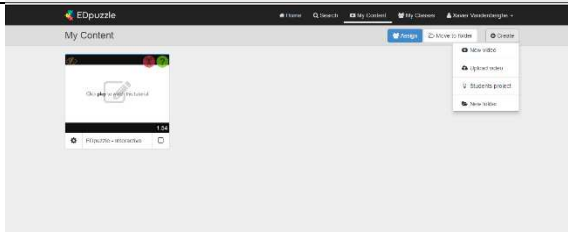
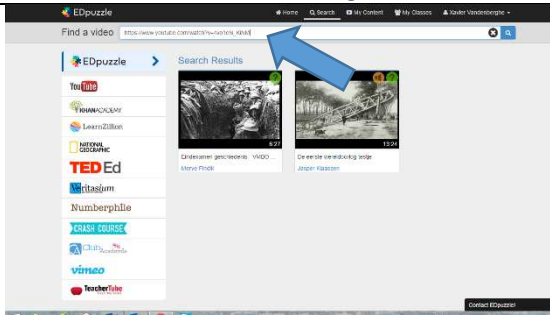
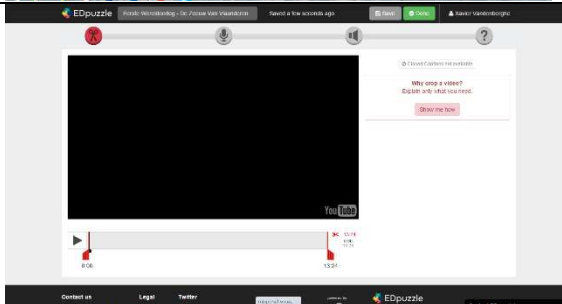
Voor beide modules heb je een login nodig.

De lerarenmodule

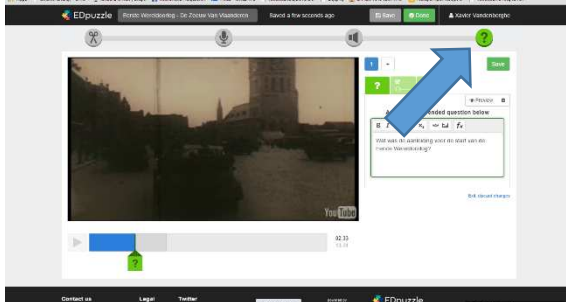
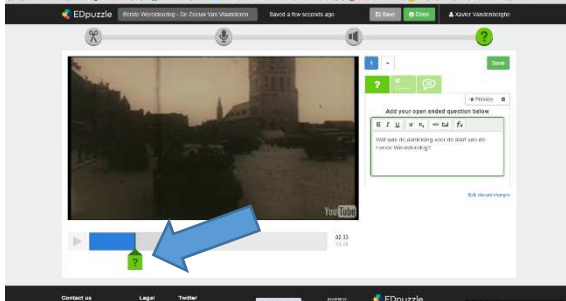
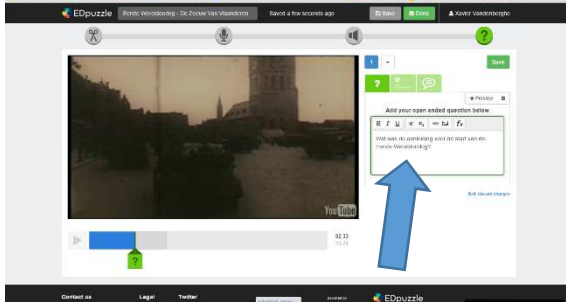
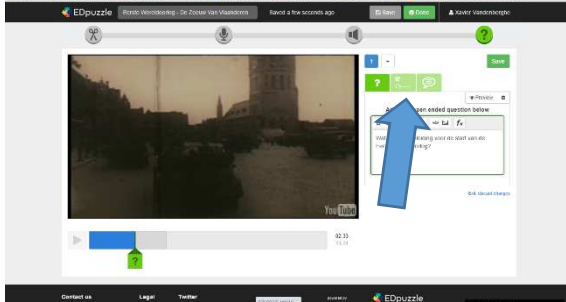
Stap 1: een lerarenaccount aanmaken

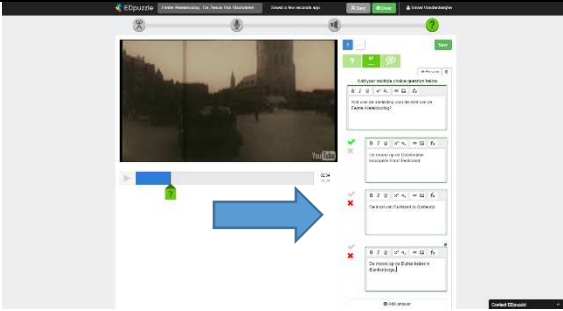
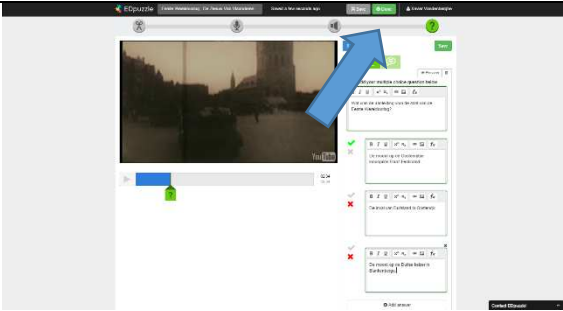
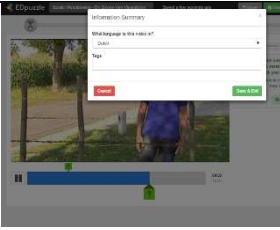
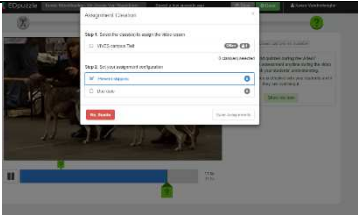
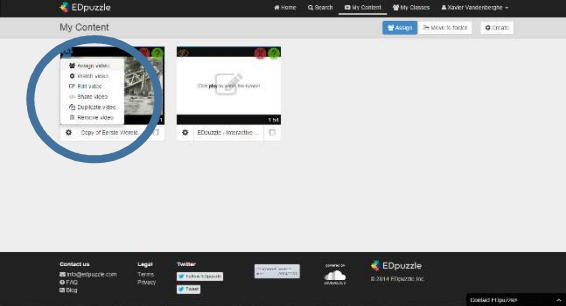
1	Klik op Sign Up	
2	Kies voor 'Teacher'	
3	Vul je gegevens in en klik op 'Sign up'.	

Stap 2: Je eerste project aanmaken

1	Ga naar 'My Content'	
2	Kies voor 'Create new video' OF als je een video op je computer hebt staan 'Upload video'	 <p>NOOT:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Create new video = je haalt een video van het internet. 2. Upload video = je haalt een video van je eigen computer.
3	Je video selecteren	<p>Je hebt twee mogelijkheden:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Je zoekt een video via het systeem van EDpuzzle. 2. Je hebt al een video gezocht. Deze laatste optie is makkelijker.
4	Kopieer de link van de video die je wil gebruiken in de zoekbalk. Tik op ENTER-toets.	
5	De video wordt geladen. Je kan nu de video bewerken.	

Stap 3: Je video bewerken: vragen invoegen.

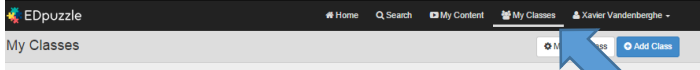
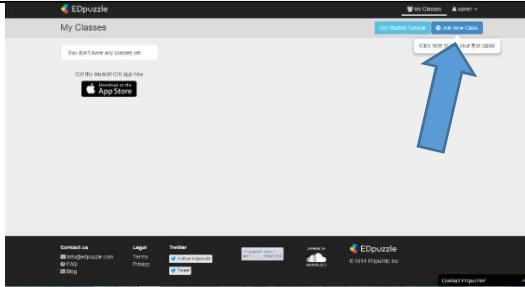
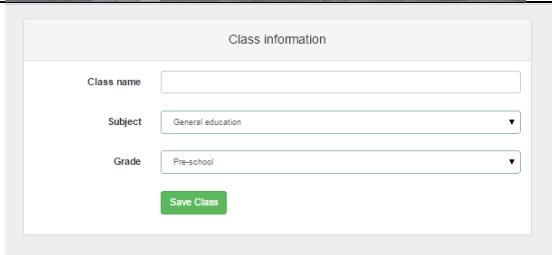
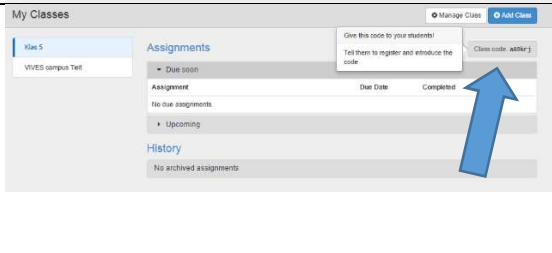
1	Je video bewerken.	<p>Je hebt vier mogelijkheden om je video te bewerken:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De schaar: je video bijsnijden. Hiermee kan je stukken van je video verwijderen die je niet wenst te gebruiken. 2. De microfoon: commentaar toevoegen. Hiermee kan je het oorspronkelijke geluid vervangen door je eigen geluid. Bijv.: een video met commentaar in het Engels kan je zelf becommentariëren in het Nederlands. 3. De luidspreker: commentaar toevoegen op een bepaald punt. Je kan de video laten stoppen om eigen commentaar toe te voegen. 4. Het vraagteken: je kan een meerkeuzevraag invoegen.
2	Klik bovenaan de pagina op het vraagteken.	
3	Selecteer de plaats waar je een vraag wil invoegen.	
4	Voeg de vraag toe	
5	Klik op de knop met de antwoordopties	

6	<p>Voorzie de nodige antwoordopties. Vergeet niet aan te duiden of deze optie 'juist' of 'fout' is. Via de knop 'Add answer' kan je antwoordmogelijkheden toevoegen.</p>	
7	<p>Ben je klaar met het bewerken van je video? Klik op de knop 'Done'.</p>	
8	<p>Je krijgt de optie om:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De taal van de video aan te geven. 2. Tags (trefwoorden) toe te voegen. 	 <p>Via deze opties kunnen andere gebruikers van EDpuzzle je bewerkte video terugvinden in de databank.</p>
9	<p>Je krijgt de optie om:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De video aan een klas toe te wijzen. De info over klassen vind je verder in de handleiding. 2. Je kan een aantal parameters aanpassen. 	 <p>Parameters:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Prevent skipping: dit betekent dat leerlingen niet kunnen vooruitspoelen. Ze moeten de video helemaal bekijken. - Due date: je kan de beschikbaarheid van de video instellen. Leerlingen zijn verplicht de video te bekijken tussen twee data.
10	<p>Klik op het tandwiel bij de video om een aantal instellingen van de video aan te passen.</p>	 <p>Instellingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assign video: wijs de video toe aan een klasgroep

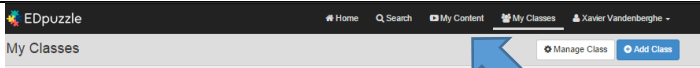
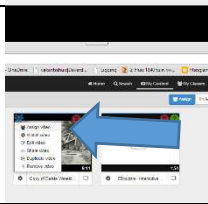
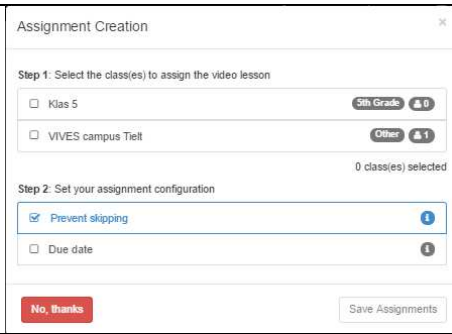
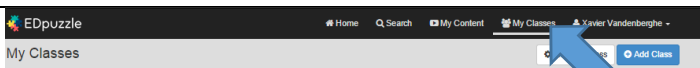
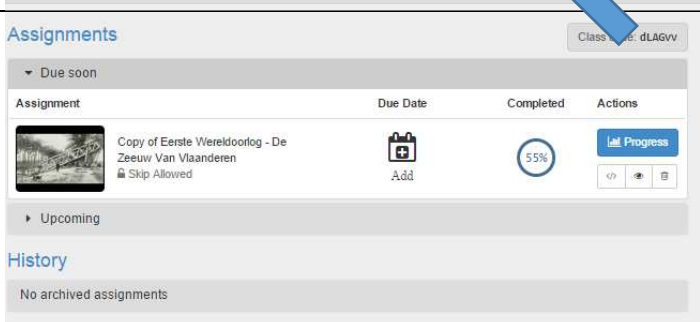
		<ul style="list-style-type: none">- Watch video: bekijk de video- Edit video: bewerk de video opnieuw- Share video: deel de video via een link- Duplicate video: maak een dubbel van de video. Je kan dan eventueel vragen aanpassen.- Remove video: verwijder de video
--	--	---

Stap 4: Klassen aanmaken

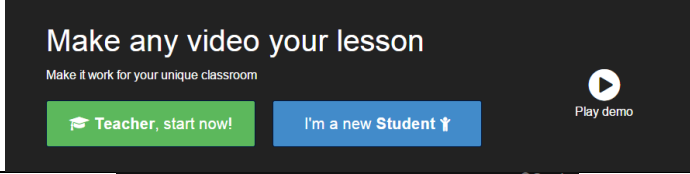
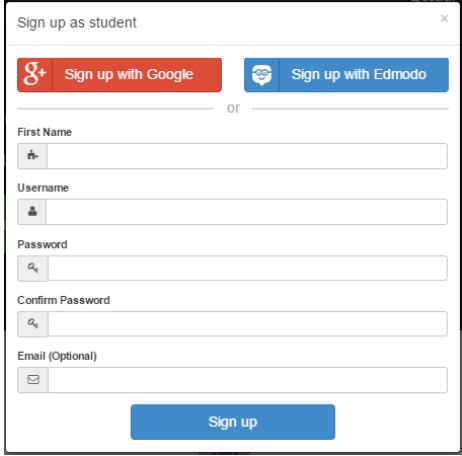

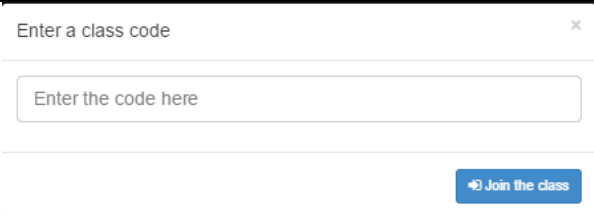
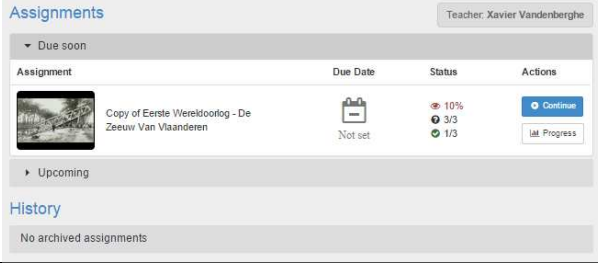

Als je de resultaten van je leerlingen wil volgen, maak je een klas aan waar je je leerlingen aan toevoegt.

1	Klik op My Classes	
2	Klik op Add Class	
3	Geef je klas een naam.	
4	Je klas is toegevoegd. Belangrijk! Rechts bovenaan de pagina vind je de klascode. Deze code heb je nodig om leerlingen aan je klas toe te voegen!	

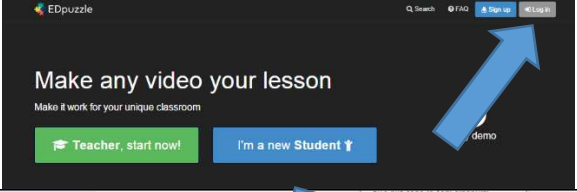
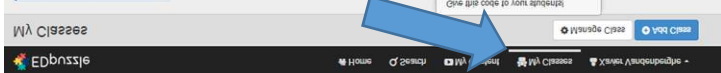


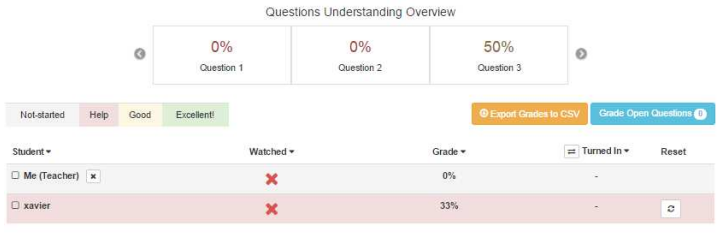
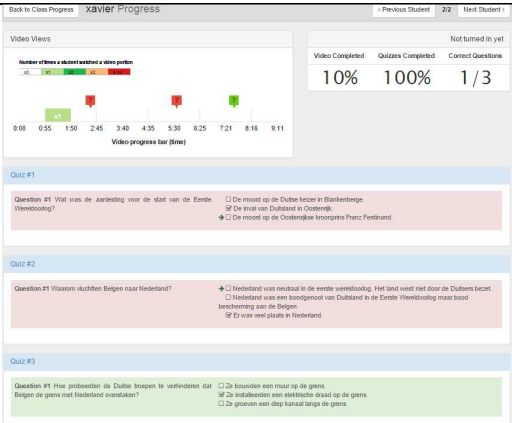
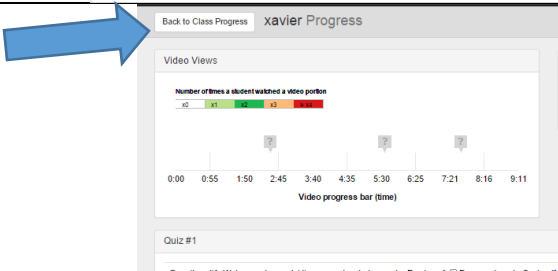
Stap 5: een video aan je klas toewijzen

1	Klik op My Content	
2	Ga bij de video die je aan een klas wil toekennen op het tandwiel staan.	
3	Klik op Assign video.	
4	Vink de klas aan waar je de video wil aan toewijzen. Stel de parameters in.	
5	Klik op 'Save Assignments'	
6	Klik op My Classes	
7	Je krijgt een overzicht van de video's die zijn toegevoegd aan een klas.	

De leerlingenmodule

1	Ga naar edpuzzle.com en klik op 'I'm a new Student'	
2	Vul de verschillende parameters in. Als leerkracht kan je eventueel zelf deze logins voor je leerlingen aanmaken.	
3	De leerling kan zichzelf toevoegen aan een klas. Klik op Join new class.	
4	De leerling geeft de klascode in. Deze code moet je aan je leerling geven. Zie uitleg lerarenmodule stap 4 punt 4.	
5	De leerling wordt toegevoegd aan de klas. Automatisch ziet hij de opdracht staan.	
6	De leerling kan de opdracht starten en eventueel op een later tijdstip hervatten. Alle gegevens worden bijgehouden.	

Gegevens van studenten bekijken

1	Log in als leraar	
2	Ga naar 'My Classes'	
3	Klik de klas aan die je wil bekijken.	
4	Klik op 'Progress'	
5	Je krijgt een overzicht van de resultaten per leerling.	
6	Klik op een naam van een leerling om zijn/haar individuele score te zien.	
7	Klik op 'Back to Class Progress' om terug te keren naar het overzicht.	

8

Als je de resultaten van een leerling wil verwijderen, kan je op de resetknop klikken.

The screenshot shows a 'Questions Understanding Overview' interface. At the top, there are three progress indicators for 'Question 1' (0%), 'Question 2' (0%), and 'Question 3' (50%). Below these are tabs for 'Not-started', 'Help', 'Good', and 'Excellent!'. There are also buttons for 'Export Grades to CSV' and 'Grade Open Questions'. A table below lists students with columns for 'Student', 'Watched', and 'Grade'. The table has two rows: 'Me (Teacher)' with 0% and 'xavier' with 33%. A blue arrow points to a 'Reset' button next to the 'xavier' row.

Student	Watched	Grade	Turned In	Reset
Me (Teacher)	✘	0%	-	
xavier	✘	33%		Reset